

Master Informatique (1^{re} et 2^e année)

Type de contrats et durée	Contrat de professionnalisation et d'apprentissage sur 24 mois
Code RNCP	RNCP39278
Début de la formation Fin de la formation	7 septembre 2026 30 juin 2028
Dates des soutenances	7 janvier 2027 24 juin 2027 6 janvier 2028 29 juin 2028
Rythme de l'alternance	15j/15j en moyenne M1 : <ul style="list-style-type: none"> • 19 semaines en formation • 32 semaines en entreprise M2 : <ul style="list-style-type: none"> • 15 semaines en formation • 27 semaines en entreprise Volume horaire total : 590h (M1) + 450h (M2)
Coût de la formation (tarifs 2025/2026)	Contrat d'apprentissage : 11 000 euros (sur la base de 12 mois) Contrat de professionnalisation : 15€ horaire

Préambule

Le Centre d'Enseignement et de Recherche en Informatique (CERI) d'Avignon Université propose des formations en informatique au niveau licence (3 années), master (2 années) et doctorat (3 années). Parmi ces formations, la 3^e année de licence ainsi que les deux années de master sont ouvertes en alternance (contrat d'apprentissage et de professionnalisation), en plus du parcours de formation classique.

PROGRAMME DE FORMATION – 2026/2028

A. Responsable et Gestionnaire

Responsable alternance : Stéphane HUET

Responsable administratif alternance : Catherine Bonansera

Secrétariat alternance : Jennifer Beillon

B. Contacts

alternance-informatique@univ-avignon.fr

Tel : +33 4 90 84 35 00

Lieu de la formation : Avignon Université - Centre d'Enseignement et de Recherche en Informatique

(CERI) - Campus Jean Henri Fabre – 339 Chemin des Meinajariès – 84911 Avignon cedex 9

Sites Web :

<http://ceri.univ-avignon.fr/>

<http://alternance-informatique.univ-avignon.fr/>

C. Tarifs

Consulter le service alternance - voir tableau précédente à titre indicatif.

D. Délai d'accès

Les candidatures extérieures ont lieu de mars à septembre. La rentrée de la formation est programmée généralement deuxième semaine de septembre conformément au calendrier pédagogique d'Avignon Université. Les décisions d'acceptation ou de refus des dossiers de candidatures sont données à la suite des commissions de sélection.

E. Taux de réussite aux examens :

Entre 85 et 100%

F. Présentation de la formation

1. Objectifs

La formation du Master Informatique se décline, sur les deux années de formation, sous la forme suivante :

- des enseignements de professionnalisation : cours d'anglais, cours liés au management, à la connaissance des entreprises, au droit des données et des licences logicielles.
 - un enseignement fondamental pour les métiers de l'informatique autour des architectures de cloud et de virtualisation ;
 - une ouverture vers la recherche et l'innovation avec le suivi de cours sur la veille technologique et l'apprentissage automatique ;
 - des applications et projets encadrés tout au long du cursus ;
 - des enseignements d'approfondissement et orientés métier, au choix de chaque étudiant en fonction de son parcours-type et de ses objectifs professionnels.
-
- Pour le parcours-type ILSEN (Ingénierie du Logiciel de la SociÉT Numérique), des UE liées à la conception logicielle, au génie logiciel, aux architectures distribuées, à la *Business Intelligence* ou à la gestion des documents numériques.

PROGRAMME DE FORMATION – 2026/2028

- Pour le parcours-type SYRIUS (Infrastructures cloud & SYstèmes distRibUés), des UE concernant les architectures sur le cloud, la virtualisation des systèmes, la conception et l'exploitation des centres de données, la sécurité, les objets connectés, les systèmes embarqués ou les services multimédia dans le cloud.

- Pour le parcours-type IA (Intelligence Artificielle), des UE concernant l'intelligence artificielle, l'apprentissage automatique et ses applications, l'analyse de données, la *Business Intelligence* et le *Big Data*.

2. Compétences visées

Les compétences suivantes sont attendues :

Compétences communes aux trois parcours-types :

- penser et maîtriser l'entreprise numérique responsable pour optimiser son efficacité économique
- collaborer et communiquer dans le contexte mondialisé de l'entreprise numérique

Compétences spécifiques au parcours-type ILSÉN et IA :

- concevoir et développer des applications pour la société numérique.
- exploiter et analyser les flux de données complexes issus de la société numérique.

Compétences spécifiques au parcours-type SYRIUS :

- concevoir et développer des services virtualisés pour les intégrer dans les architectures modernes cloud/edge
- analyser, concevoir et administrer les architectures technologiques et les ressources virtualisées dans un contexte de société connecté

L'industrie et le secteur tertiaire offrent des débouchés orientés vers l'ingénierie, la conception, la recherche et le développement (R&D) et la recherche fondamentale. L'embauche est aussi clairement tirée par les Entreprises de Services du Numérique (ESN) orientées vers les nouvelles technologies et par les opérateurs de télécommunication.

3. Durée de la formation - Modalités de déroulement

La formation est en alternance sur une durée de deux années universitaires (M1 et M2). Les contrats d'alternance peuvent être signés avant le début de la formation et après le démarrage de celle-ci (contact secrétariat). Les journées de formation sont en moyenne de 7h découpées en créneaux de 1h30, répartis de 8h30 à 19h, représentant un volume annuel de 520 heures en M1 et 380 heures en M2. Des activités de mise en situation professionnelle en enseignement à distance complètent la formation représentant un volume annuel de 70 heures.

Le volume horaire total de la formation est de 590h en M1 et 450h en M2.

Des travaux d'études et de recherche, individuels ou collectifs, en autonomie sont à prendre en considération, pour un maximum de 5 heures hebdomadaires.

PROGRAMME DE FORMATION – 2026/2028

Les promotions sont de maximum 24 étudiants.

4. Public concerné

Admission en M1 avec une formation Bac +3.

- Accessible aux personnes en situation de handicap
- Accessible à des étudiants en formation continue

5. Les prérequis nécessaires pour suivre la formation

Un niveau Bac+3 ou Bac + 4 en informatique ou équivalent

6. Maquette

A consulter sur le site du CERI : <http://ceri.univ-avignon.fr/formations/master-informatique/>

7. Modalités d'évaluation

Le contrôle des connaissances est effectué en contrôle continu en respect du règlement des études et des examens d'Avignon Université. Il n'y a donc pas de période d'examens spécifique. Les contrôles ont lieu dans les périodes dédiées au centre de formation. Le document intégrant les MCC (modalités de contrôle de connaissances) pour l'année universitaire est voté dans les différents conseils de l'université et à la disposition des étudiants en début d'année universitaire.

8. Moyens et méthodes pédagogiques – moyens techniques

La formation se compose d'enseignements théoriques et pratiques. Le travail de groupe sur des cas pratiques est privilégié, même si des rendus individuels peuvent également être demandés.

Plusieurs types de salles sont disponibles : salles classiques banalisées, salles informatiques, salles réseaux.

9. Profil des formateurs

Les intervenants sont de deux types : Les enseignants et enseignants-chercheurs universitaires rattachés au CERI et les intervenants extérieurs issus du monde industriel (30%) en lien avec la formation.

Le recrutement de ces derniers est basé sur leurs expériences professionnelles et leurs diplômes avec une validation de l'adéquation entre le contenu à enseigner et les compétences des formateurs. Cette validation est réalisée par le responsable de l'unité d'enseignement concernée en concertation avec le responsable de formation. Une dernière validation par Avignon Université sur la base des CV des différents intervenants extérieurs est réalisée.

10. Modalités de suivi

Il existe plusieurs types de suivis des étudiants.

Au niveau de la formation, un conseil de perfectionnement se réunit quatre à cinq fois par année universitaire. Ses membres sont l'équipe pédagogique, des représentants étudiants et des personnalités invitées du monde industriel. Ces conseils de perfectionnement ont pour objectifs principaux de garantir l'adéquation entre les contenus pédagogiques de la formation

PROGRAMME DE FORMATION – 2026/2028

et les compétences attendues par le marché du travail en vue d'optimiser l'insertion des apprenants.

Au niveau des apprenants :

- des réunions semestrielles avec l'ensemble des apprenants sont organisées pour échanger avec eux sur les aspects en liens avec la formation (en présence des responsables pédagogiques) mais également en lien avec l'alternance (en présence du responsable alternance) et pour faciliter les remontées d'informations et l'amélioration des process.
- des réunions individuelles entre le tuteur formation (tuteur CERI) et l'alternant permettent de faire un point régulier au cours des semestres sur la formation, la mission en entreprise et leur adéquation.

Par ailleurs, nous avons mis en place un carnet d'alternance permettant un suivi des activités en entreprise et au CERI. Deux visites en entreprise sont réalisées avec le tuteur entreprise et l'étudiant.

11. Modalité d'accès à l'environnement de travail

Les apprenants ont accès à un Environnement Numérique de Travail (ENT) mis en place par Avignon Université. Leur accès est activé dès la phase de candidature avec des identifiants. Une plateforme pédagogique est accessible pour chaque unité d'enseignement de la formation pour faciliter le dépôt de ressources par l'enseignant et de devoirs par les étudiants ainsi que les échanges par le biais de forums avec les étudiants tout au long de leur formation.

12. Débouchés :

Métiers visés par la formation et communs aux parcours :

- Consultant/Consultante IT (*Information Technology*)
- Ingénieur/Ingénieure R&D
- Architecte de systèmes d'information, de systèmes informatiques
- Chef/Cheffe de projet informatique
- Responsable MOA (Maîtrise d'ouvrage informatique)
- Préparation d'un doctorat en informatique

Métiers spécifiques au parcours-type ILSSEN :

- Ingénieur/Ingénieure logiciel
- Architecte ou concepteur/conceptrice Web et applications mobiles
- Développeur/Développeuse *full-stack*
- Architecte ou concepteur/conceptrice de serveurs d'application
- Consultant/Consultante en Business Intelligence
- Ingénieur/Ingénieure DevOps

Métiers spécifiques au parcours-type SYRIUS :

- Consultant/Consultante spécialisé(e) en services virtualisés et infrastructures cloud/edge
- Auditeur/Auditrice sur les architectures virtualisées

PROGRAMME DE FORMATION – 2026/2028

- Concepteur/Conceptrice et intégrateur d'infrastructures de services cloud
- Administrateur/Administratrice des systèmes cloud et infrastructures distribués
- Architecte de systèmes cloud/edge sécurisés
- Ingénieur/Ingénieure IoT - Objets connectés

Métiers spécifiques au parcours-type IA :

- Data analyst et Data scientist
- Ingénieur/Ingénieure en intelligence artificielle
- Consultant/Consultante Data & Innovation
- Consultant/Consultante en Business Intelligence
- Ingénieur/Ingénieure logiciel
- Ingénieur/Ingénieure Devops

G. Programme détaillé par Unités d'Enseignement

<http://ceri.univ-avignon.fr/formations/master-informatique/>

Les programmes détaillés pour chacun des semestres du Master sont disponibles en ligne (permettant leur mise à jour régulière) :

- Master [ILSEN](#)
- Master [SYRIUS](#)
- Master [IA](#)

MASTER ILSSEN

Enseignements et Unités d'enseignements	Volume horaire	ECTS
UE SEMESTRE 1		
UE MANAGEMENT DES SYSTÈMES D'INFORMATION : ACQUÉRIR DES	76.50	6.00

PROGRAMME DE FORMATION – 2026/2028

PRATIQUES AVANCÉES POUR PILOTER LES SERVICES NUMÉRIQUES

UCE ANGLAIS (ORIENTÉ ENTREPRISE) 34.50 3.00

UCE MANAGEMENT PAR LES PROCESSUS ET GOUVERNANCE 42.00 3.00

UE APPRENTISSAGE AUTOMATIQUE : MAÎTRISER LES PRINCIPES DE BASE DE L'APPRENTISSAGE AUTOMATIQUE 54.00 6.00

UCE INTRODUCTION A L'APPRENTISSAGE AUTOMATIQUE 25.50 3.00

UCE LOW-CODE ET NO-CODE 28.50 3.00

UE GÉNIE LOGICIEL AVANCÉ (ALTERNANCE) : CONCEVOIR ET ORGANISER DES SOLUTIONS DE LOGICIELLES COMPLEXES 94.00 9.00

UCE TECHNIQUES DE TEST 28.50 3.00

UCE PROCESSUS DU DÉVELOPPEMENT LOGICIEL 28.50 3.00

UCE PRINCIPES ET OUTILS POUR LE DEVOPS 37.00 3.00

UE PROJET D'ENTREPRISE 1 63.00 9.00

AMS PROJET D'ENTREPRISE 1 28.00 8.00

VALORISATION DE LA MISSION ENTREPRISE (Ens. à distance) 35.00 1.00

UE SEMESTRE 2

UE INNOVATION ET CADRE LÉGAL : METTRE EN OEUVRE UNE DÉMARCHÉ SCIENTIFIQUE POUR ABORDER UN PROBLÈME INNOVANT 76.50 6.00

UCE ANGLAIS (ORIENTÉ TECHNIQUE) 34.50 3.00

UCE DROIT DES DONNÉES ET LICENCES LOGICIELLES 15.00 1.00

UCE VEILLE TECHNOLOGIQUE 27.00 2.00

UE INGÉNIERIE DU WEB : DÉVELOPPER DES APPLICATIONS WEB COMPLEXES DANS UN ENVIRONNEMENT DE SERVICE DISTRIBUÉE 67.50 6.00

UCE ARCHITECTURE WEB 19.50 2.00

UCE WEB SERVICE ET API 25.50 2.00

AMS APPLICATION WEB 22.50 2.00

UE PROGRAMMATION ALGORITHMIQUE AVANCÉE (ALTERNANCE) : ANALYSER ET MODÉLISER UN LOGICIEL 96.00 9.00

UCE PATRON DE CONCEPTION AVANCÉ 27.00 3.00

PROGRAMME DE FORMATION – 2026/2028

UCE PROGRAMMATION PARALLÈLE	33.00	3.00
UCE ALGORITHME ET MODÉLISATION AVANCÉE	36.00	3.00
UE PROJET D'ENTREPRISE 2	62.50	9.00
AMS PROJET D'ENTREPRISE 2	27.50	8.00
VALORISATION DE LA MISSION ENTREPRISE (Ens. à distance)	35.00	1.00
UE SEMESTRE 3		
UE PROFESSIONNALISATION : MAÎTRISER LE LEXIQUE DE L'ENTREPRISE ET VALORISER SON PARCOURS	71.00	6.00
UCE ANGLAIS (ORIENTÉ PROFESSIONNEL)	39.00	3.00
AMS INSERTION PROFESSIONNELLE	32.00	3.00
UE INGENIERIE DU DOCUMENT NUMÉRIQUE : MANIPULER, INDEXER ET STRUCTURER DIFFÉRENTS TYPES DE DOCUMENTS NUMÉRIQUES	78.00	9.00
UCE REPRÉSENTATION, STRUCTURATION ET MANIPULATION DES DOCUMENTS NUMÉRIQUE	36.00	3.00
UCE INDEXATION ET RECHERCHE D'INFORMATION	21.00	3.00
UCE TRAITEMENT DU DOCUMENT NUMÉRIQUE	21.00	3.00
UE SÉCURITE ET ARCHITECTURE DES SERVEURS : DÉVELOPPER ET SÉCURISER LES DIFFÉRENTS COMPOSANTS D'UN SERVICE WEB	60.00	6.00
UCE SERVEUR D'APPLICATION	33.00	3.00
UCE SÉCURITÉ DES SERVICES WEB	27.00	3.00
UE PROJET D'ENTREPRISE 3	63.50	9.00
AMS PROJET D'ENTREPRISE 3	28.50	8.00
VALORISATION DE LA MISSION ENTREPRISE (Ens. à distance)	35.00	1.00
UE SEMESTRE 4		
UE BUSINESS INTELLIGENCE (ALTERNANCE) : COMPRENDRE ET APPLIQUER LES OUTILS DE FOUILLE DE DONNÉES	114.00	9.00
UCE FOUILLE DE DONNÉES	27.00	2.00
UCE DONNÉES MASSIVES	21.00	1.00
UCE ENTREPÔTS DE DONNÉES	36.00	3.00

PROGRAMME DE FORMATION – 2026/2028

AMS APPLICATION BI	30.00	3.00
UE PROJET D'ENTREPRISE 4	63.50	21.00
AMS PROJET D'ENTREPRISE 4	28.50	20.00
VALORISATION DE LA MISSION ENTREPRISE (Ens. à distance)	35.00	1.00

MASTER SYRIUS

Enseignements et Unités d'enseignements	Volume horaire	ECTS
UE SEMESTRE 1		
UE MANAGEMENT DES SYSTÈMES D'INFORMATION : ACQUÉRIR DES PRATIQUES AVANCÉES POUR PILOTER LES SERVICES NUMÉRIQUES	76.50	6.00
UCE ANGLAIS (ORIENTÉ ENTREPRISE)	34.50	3.00

PROGRAMME DE FORMATION – 2026/2028

UCE MANAGEMENT PAR LES PROCESSUS ET GOUVERNANCE	42.00	3.00
UE CLOUD ET VIRTUALISATION : GÉRER LES SOLUTIONS CLOUD ET GESTION DES RESSOURCES	72.00	8.00
UCE ARCHITECTURE CLOUD	39.00	4.00
UCE SYSTÈMES D'EXPLOITATION ET HYPERVISEURS	33.00	4.00
UE METHODOLOGIE POUR LE CLOUD (ALTERNANCE) : MAÎTRISER L'APPRENTISSAGE AUTOMATIQUE POUR LA GESTION DES RESSOURCES	73.00	7.00
UCE OPTIMISATION POUR LES SYSTÈMES CONNECTÉS	40.00	4.00
UCE INTRODUCTION A L'APPRENTISSAGE AUTOMATIQUE	33.00	3.00
UE PROJET D'ENTREPRISE 1	70.00	9.00
AMS PROJET D'ENTREPRISE 1 (Ens. à distance)	35.00	8.00
VALORISATION DE LA MISSION ENTREPRISE	35.00	1.00
UE SEMESTRE 2		
UE INNOVATION ET CADRE LÉGAL : METTRE EN OEUVRE UNE DÉMARCHÉ SCIENTIFIQUE POUR ABORDER UN PROBLÈME INNOVANT	76.50	6.00
UCE ANGLAIS (ORIENTÉ TECHNIQUE)	34.50	3.00
UCE DROIT DES DONNÉES ET LICENCES LOGICIELLES	15.00	1.00
UCE VEILLE TECHNOLOGIQUE	27.00	2.00
UE RÉSEAUX SANS FIL : COMPRENDRE ET METTRE EN ŒUVRE LES PROTOCOLES DE COMMUNICATION SANS FILS	54.00	5.00
UCE RÉSEAUX MOBILES	30.00	3.00
UCE RÉSEAUX D'ACCÈS	24.00	2.00
UE SÉCURITÉ ET GESTION DES DONNÉES : COMPRENDRE L'ARCHITECTURE ET LA SÉCURITÉ DES INFRASTRUCTURES DE DONNÉES	98.00	10.00
UCE SECURITE DES INFRASTRUCTURES RESEAUX ET APPLICATIONS	30.00	4.00
AMS SECURITE ET CONFIDENTIALITE DANS LE CLOUD	24.00	2.00
UCE CONCEPTION ET EXPLOITATION DE CENTRES DE DONNÉES	44.00	4.00
UE PROJET D'ENTREPRISE 2	70.00	9.00
AMS PROJET D'ENTREPRISE 2 (Ens. à distance)	35.00	8.00

PROGRAMME DE FORMATION – 2026/2028

VALORISATION DE LA MISSION ENTREPRISE	35.00	1.00
UE SEMESTRE 3		
UE PROFESSIONNALISATION : MAÎTRISER LE LEXIQUE DE L'ENTREPRISE ET VALORISER SON PARCOURS	71.00	6.00
UCE ANGLAIS (ORIENTÉ PROFESSIONNEL)	39.00	3.00
AMS INSERTION PROFESSIONNELLE	32.00	3.00
UE IOT ET CLOUD : PROPOSER UNE ARCHITECTURE PERMETTANT DE COLLECTER ET D'ANALYSER LES DONNÉES DU CLOUD	72.00	6.00
UCE SYSTÈMES IOT ET OBJETS CONNECTÉS	42.00	3.00
AMS APPLICATION IOT ET EDGE COMPUTING	30.00	3.00
UE APPLICATION D'INNOVATIONS ET EDGE COMPUTING (ALTERNANCE) : SAVOIR METTRE EN ŒUVRE DES SYSTÈMES ROBUSTES	30.00	3.00
AMS APPLICATION D'INNOVATIONS ET RECHERCHE	30.00	3.00
UE SERVICES CLOUD (ALTERNANCE) : COMPRENDRE LA GESTION DU CONTENU DANS LES SYSTÈMES CLOUD	60.00	6.00
UCE RÉSEAUX DE DIFFUSION DE CONTENU	30.00	3.00
UCE CYBERSÉCURITÉ	30.00	3.00
UE PROJET D'ENTREPRISE 3	54.50	9.00
AMS PROJET D'ENTREPRISE 3 (Ens. à distance)	19.50	8.00
VALORISATION DE LA MISSION ENTREPRISE	35.00	1.00
UE SEMESTRE 4		
UE SYSTÈMES ÉVOLUTIFS ET RÉSILIENTS (ALTERNANCE) : MAÎTRISER LES ENJEUX DES BIG-DATA ET DES SYSTÈMES ROBUSTES	108.00	9.00
UCE AIDE À LA DÉCISION	27.00	2.00
UCE DONNÉES MASSIVES	21.00	1.00
UCE CONCEPTION DE SYSTÈMES ROBUSTES ET RÉSILIENTS	30.00	3.00
UCE SERVICES MULTIMÉDIAS DANS LE CLOUD	30.00	3.00
UE PROJET D'ENTREPRISE 4	54.50	21.00
AMS PROJET D'ENTREPRISE 4 (Ens. à distance)	19.50	20.00

PROGRAMME DE FORMATION – 2026/2028

VALORISATION DE LA MISSION ENTREPRISE 35.00 1.00

MASTER IA

Enseignements et Unités d'enseignements	Volume horaire	ECTS
UE SEMESTRE 1		
UE MANAGEMENT DES SYSTÈMES D'INFORMATION : ACQUÉRIR DES PRATIQUES AVANCÉES POUR PILOTER LES SERVICES NUMÉRIQUES	76.50	6.00
UCE ANGLAIS (ORIENTÉ ENTREPRISE)	34.50	3.00
UCE MANAGEMENT PAR LES PROCESSUS ET GOUVERNANCE	42.00	3.00
UE FONDEMENTS DE L'APPRENTISSAGE AUTOMATIQUE : MAÎTRISER LES NOTIONS FONDAMENTALES DE L'APPRENTISSAGE AUTOMATIQUE	84.00	9.00
UCE INTRODUCTION A L'IA	24.00	3.00
UCE OPTIMISATION NON-LINÉAIRE	24.00	3.00

PROGRAMME DE FORMATION – 2026/2028

UCE APPRENTISSAGE SUPERVISÉ	36.00	3.00
UE GÉNIE LOGICIEL AVANCÉ (ALTERNANCE) : CONCEVOIR ET ORGANISER DE SOLUTIONS LOGICIELLES COMPLEXES	65.50	6.00
UCE PROCESSUS DU DÉVELOPPEMENT LOGICIEL	28.50	3.00
UCE PRINCIPES ET OUTILS POUR LE DEVOPS	37.00	3.00
UE PROJET D'ENTREPRISE 1	63.00	9.00
AMS PROJET D'ENTREPRISE 1	28.00	8.00
VALORISATION DE LA MISSION ENTREPRISE (Ens. à distance)	35.00	1.00
UE SEMESTRE 2		
UE INNOVATION ET CADRE LÉGAL : METTRE EN OEUVRE UNE DÉMARCHÉ SCIENTIFIQUE POUR ABORDER UN PROBLÈME INNOVANT	76.50	6.00
UCE ANGLAIS (ORIENTÉ TECHNIQUE)	34.50	3.00
UCE DROIT DES DONNÉES ET LICENCES LOGICIELLES	15.00	1.00
UCE VEILLE TECHNOLOGIQUE	27.00	2.00
UE REPRÉSENTATION ET INTERPRÉTATION : INTERPRÉTER ET EXPLOITER LES SORTIES D'UN MODÈLE D'APPRENTISSAGE AUTOMATIQUE	78.00	9.00
UCE APPRENTISSAGE SYMBOLIQUE	24.00	3.00
UCE EXPLICABILITÉ ET INTERPRÉTABILITÉ	24.00	3.00
UCE APPRENTISSAGE NON-SUPERVISÉ	30.00	3.00
UE APPRENTISSAGE PROFOND ET STOCHASTIQUE (ALTERNANCE) : COMPRENDRE ET METTRE EN OEUVRE LES MODÈLES D'APPRENTISSAGE	84.00	6.00
UCE MODÈLES STOCHASTIQUES	36.00	3.00
UCE APPROCHES NEURONALES	48.00	3.00
UE PROJET D'ENTREPRISE 2	62.50	9.00
AMS PROJET D'ENTREPRISE 2	27.50	8.00
VALORISATION DE LA MISSION ENTREPRISE (Ens. à distance)	35.00	1.00
UE SEMESTRE 3		
UE PROFESSIONNALISATION : MAÎTRISER LE LEXIQUE DE L'ENTREPRISE	71.00	6.00

PROGRAMME DE FORMATION – 2026/2028

ET VALORISER SON PARCOURS

UCE ANGLAIS (ORIENTÉ PROFESSIONNEL)	39.00	3.00
AMS INSERTION PROFESSIONNELLE	32.00	3.00
UE APPRENTISSAGE AVANCÉ : COMPRENDRE ET APPLIQUER L'APPRENTISSAGE PAR RENFORCEMENT ET SUR GRAPHES	60.00	6.00
UCE APPRENTISSAGE SUR GRAPHES	30.00	3.00
UCE APPRENTISSAGE PAR RENFORCEMENT	30.00	3.00
UE TRAITEMENT DU LANGAGE NATUREL ET DE L'IMAGE : APPLIQUER LES MODÈLES D'APPRENTISSAGE À L'IMAGE ET À LA LANGUE	84.00	9.00
UCE TRAITEMENT AUTOMATIQUE DU LANGAGE NATUREL	30.00	3.00
UCE TRAITEMENT DE LA PAROLE	30.00	3.00
UCE TRAITEMENT D'IMAGES	24.00	3.00
UE PROJET D'ENTREPRISE 3	60.50	9.00
AMS PROJET D'ENTREPRISE 3	25.50	8.00
VALORISATION DE LA MISSION ENTREPRISE	35.00	1.00
UE SEMESTRE 4		
UE BUSINESS INTELLIGENCE (ALTERNANCE) : COMPRENDRE ET APPLIQUER LES OUTILS DE FOUILLE DE DONNÉES	114.00	9.00
UCE AIDE À LA DÉCISION	27.00	2.00
UCE DONNÉES MASSIVES	21.00	1.00
UCE ENTREPÔTS DE DONNÉES	36.00	3.00
AMS APPLICATION BI	30.00	3.00
UE PROJET D'ENTREPRISE 4	60.50	21.00
AMS PROJET D'ENTREPRISE 4	25.50	20.00
VALORISATION DE LA MISSION ENTREPRISE	35.00	1.00